

IN.09		PROGRAMMATION DES APPLICATIONS MOBILES AVEC J2ME (JAVA 2 MICRO EDITION)			
Objectif : <i>Initiation à la programmation des applications mobiles ou sans fils avec java 2 micro édition pour petits terminaux mobiles (Téléphones portables, PDA, ...)</i>					
Public concerné			Pré-requis		
<i>Ingénieurs et Techniciens supérieurs en Informatique</i>			<i>Programmation orientée objet, Réseaux sans fils, une connaissance du langage java est souhaitable.</i>		
Niveau	Session (s)	Durée	Début	Fin	Volume horaire
<i>I</i>	<i>1</i>	<i>3 jours</i>	<i>9h</i>	<i>16h</i>	<i>18 heures</i>
Répartition du volume horaire					
<i>6h de cours ; 12h de TP</i>					
Contenu du programme					
<i>Cours :</i>					
<ol style="list-style-type: none"> <i>1. Aperçu sur les petits terminaux mobiles</i> <i>2. Présentation de J2ME</i> <ul style="list-style-type: none"> <i>• Architecture J2ME (MIDP, CLDC, CDC, machine virtuelle, ...)</i> <i>• L'API J2ME</i> <i>• Les outils de développements (JDK et WTK : Wireless Toolkit)</i> <i>• Le développement avec J2ME (Le programme de base j2ME : La MIDLET, La compilation, le déploiement : Fichier JAD et JAR, les tests,...)</i> <i>3. Conception des interfaces graphiques avec J2ME</i> <i>4. Le graphisme avec J2ME</i> <i>5. La sauvegarde des données avec J2ME</i> <i>6. La programmation réseau avec J2ME</i> 					
<i>Travaux Pratiques:</i>					
<ol style="list-style-type: none"> <i>1. Installation et configuration de l'environnement de développement</i> <i>2. Conception d'une interface graphique utilisateur</i> <i>3. Conception d'une application de messagerie instantanée entre deux téléphones portables sur une connexion Bluetooth</i> 					
Enseignant responsable du stage			Coût du stage (en H.T.)		
<i>M. A. BENAÏSSA (EMP)</i>			<i>18000.00 D.A.</i>		